



Till

Gruppen av sakkunniga för Nordiska datorspelprogrammet

Kopia

Nordiska ministerrådets sekretariat

Från

Förvaltningsorganet

Ämne

Protokoll från möte med gruppen av sakkunniga 16 - 17 augusti 2006

Minc, Anckargripsgatan 3

SE 211 49 Malmö

Tel +46 40 36 76 70

www.nordicgameprogram.org

19 augusti 2006

Protokoll från möte med gruppen av sakkunniga 16 – 17 augusti 2006

- Plats:** Nordiska datorspelprogrammets lokaler
Möteslokal "Kockums", 5:e våningen,
Minc, Anckargripsgatan 3 i Malmö
- Tid:** 13.30 – 18.00 och 9.15 – 14.00
- Närvarande:** Panu Mustonen, FI, medlem (från 14.30 den 16)
Kari Hovda, NO, medlem
Miki Jacobsen, GL, medlem
Ívar Kristjánsson, IS, medlem (från 13.45 den 16)
Jan Christofferson, SE, medlem (till 13.00 den 17)
Gunnar Wille, DK, medlem
- Övriga:** Erik Robertson, Nordiska datorspelprogrammet
Pia Vigh, Nordiska ministerrådets sekretariat (från 12.00
den 17)

1. **Mötets öppnande**

Ordförande Kari Hovda hälsade deltagarna välkomna.

2. **Fastställande av dagordning**

Dagordningen fastställdes efter diskussion och komplettering i enlighet med förslaget.

3. **Föregående mötes protokoll**

Utsänt protokoll från mötet 060503 godkändes.

4. **Ansökningar om utvecklingsstöd**

a) Frågor om beslutsförhet och jäv eller habilitet

Det noterades att ingen av de närvarande medlemmarna är ägare eller anställda i något av de sökande företagen.

Kari Hovda redogjorde för att hennes företag, Minimedia, nyligen fått stöd från Norges Filmfond. I den grupp som beviljat detta stöd ingår Per Rosendal, som är ägare av och anställd i Guppyworks, ett av de nu sökande företagen. Mötet fann inte att detta skulle förhindra Kari Hovda att delta i dagens behandling och beslut. Mötet beslutade att åter ta upp denna fråga om det senare under mötet, till exempel vid omröstning, skulle bli så att Kari Hovdas inställning ensam avgör något beslut.

b) Fastställande av procedur för urvalet

Mötet beslutade att gå igenom och studera samtliga ansökningar, och för varje ansökan besluta om avslag eller fortsatt behandling. Detta upprepas så många gånger som krävs för att de ansökningar som återstår kan beviljas ur de tillgängliga medlen, 2 MDKK.

c) Urval av ansökningar

Efter en första, grundlig genomgång av samtliga ansökningar återstod 13 ansökningar om totalt 6,6 MDKK för vidare behandling.

Mötet ajournerades därefter och återupptogs följande dag med nya genomgångar.

Urvalet skedde enligt fastställda riktlinjer och urvalskriterier.

d) Beviljande av ansökningar

Mötet beslutade att tilldela:

Guppyworks ApS, DK, 600 000 DKK för "The Snow Queen and the Magic Mirror",

Underholdningsbranchen, DK, 300 000 DKK för "Limbo",

Skalden Studio AS, NO, 400 000 DKK för "Blåblobben Doddo og det grønne monsteret",

Sub-level X Entertainment, SE, 500 000 DKK för "Nord",
och

Upside Studios AB, SE, 200 000 DKK för
"Alfabetmonster".

Beslutet var enhälligt.

e) Fastställande av individuell hantering för beviljade ansökningar

För "Limbo" gäller att projektet ska stärkas i fråga om projektledning.

För "Blåblobben Doddo og det grønne monsteret" gäller att det bör övervägas ett byte av titel och det ska övervägas att införa fler språk.

För "Nord" gäller att personalen bör förstärkas, produktionsprocessen struktureras och säkras, samt affärsmodellen vidareutvecklas och förtydligas.

För "Alfabetmonster" ska säkras att slutresultatet verkligen är ett underhållande spel.

f) Fastställande av hantering för avslagna ansökningar

Samtliga sökande som fått avslag ska få besked brevlades. De noteringar som gjorts löpande under mötet om skäl för avslag ska meddelas de sökande. Förvaltningsorganet tar fram förslag till brev och sänder över noteringarna till gruppen av sakkunniga för kompletteringar och korrigeringar.

g) Samlad bedömning av ansökningarna

Gruppen av sakkunniga vet att den nordiska datorspelindustrin har bred och djup kompetens och att den är kapabel att göra många olika saker på ett framstående sätt. Allt från enkla, socialt inriktade spel för en bred publik till det högteknologiska, inriktat på de verkligt inbitna entusiasterna, produceras idag i Norden.

Årets ansökningar kommer i något högre utsträckning än man kunde önska från oerfarna utvecklare och har för hög inriktning på produkter med pedagogiskt huvudsyfte.

Detta är dock bara ett första år, och mycket begränsade medel var tillgängliga för utvecklingsstöd.

Ändå uppvisar ansökningarna konstnärligt, teknologiskt och strukturellt mycket goda och intressanta projekt, och de kommer med en god fördelning från hela Norden.

Utifrån de sakkunnigas kännedom om sina respektive länders industrier och hur dessa är representerade i ansökningarna kan man med säkerhet säga att det finns en mycket stor potential för produktion av nya, kreativa datorspel av hög kvalitet i Norden. Utvecklingsstödet kan få stor betydelse för detta, och sammantaget ser det lovande ut inför kommande år.

h) Erfarenheter inför kommande års ansökningsförfarande

Utvecklingsstödet är inte till för utbildnings- eller informationsprodukter. Av ansökningarna framgår att det bör göras tydligt att med "spel" avses produkter med underhållningssyfte.

5.

Nästa möte

Nästa möte med gruppen av sakkunniga fastställdes till den 22 november klockan 10.00.

Avsikten är att göra en uppföljning av utvecklingsstödet. Första förslag till ansökningsprocess, riktlinjer och urvalskriterier för 2007 ska formuleras. En redogörelse för programmets övriga verksamhet ska lämnas, och även för programmets planer avseende denna under 2007.

6. Mötets avslutande

Ordförande Kari Hovda tackade deltagarna för dagens arbete och avslutade mötet.

Vid protokollet

Ordförande

Erik Robertson

Kari Hovda