



Till

Gruppen av sakkunniga för Nordiska datorspelprogrammet

Kopia

Nordiska ministerrådets sekretariat

Från

Förvaltningsorganet

Ämne

Protokoll från möte med gruppen av sakkunniga 5-6 maj 2008

Minc, Anckargripsgatan 3
SE 211 49 Malmö
Tel +46 40 630 50 05

www.nordicgameprogram.org

22 maj 2008

Protokoll från möte med gruppen av sakkunniga 5-6 maj 2008

- Plats:** Nordiska datorspelprogrammets lokaler
Möteslokal "Kockums", 5:e våningen,
Minc, Anckargripsgatan 3 i Malmö
- Tid:** 13.15 – 18.10 och 9.30 – 11.15
- Närvarande:** Stine Klie, DK, medlem
Sonja Kangas, FI, medlem
Alda Joensen, FO, medlem
Miki Jacobsen, GL, medlem
Haraldur Þór Björnsson, IS, medlem
Kirsti Danielsen, NO, suppleant
Susanne Möller, SE, suppleant
Mats Adamczak, ÅL, medlem
- Övriga:** Erik Robertson, Nordiska datorspelprogrammet

1. **Mötets öppnande**

Susanne Möller utsågs till mötesordförande, och hälsade deltagarna välkomna.

2. **Fastställande av dagordning**

Dagordningen fastställdes i enlighet med förslaget.

3. **Föregående mötes protokoll**

Utsänt protokoll från mötet 080211 godkändes.

4. **Rapport om status för tidigare omgångars beviljade utvecklingsstöd**

Erik Robertson redogjorde för läget i projekten som tidigare beviljats utvecklingsstöd, och de sakkunniga godkände rapporten.

Det noterades att Vendler Game Consulting beviljats 100 KDKK i första omgången 2007 för att inkomma med en förbättrad ansökan, men att någon sådan ännu inte

inkommit. Om förbättrad ansökan inte inkommer till nästa omgång återkallas beslutet, och 3,1 MDKK blir tillgängliga för utdelning i andra omgången 2008.

5. Ansökningar om utvecklingsstöd

a) Frågor om beslutsförhet och jäv eller habilitet

Det noterades att ingen av de närvarande medlemmarna är ägare eller anställda i något av de sökande företagen, och att åtta medlemmar eller suppleanter för medlemmar var närvarande, där fyra krävs för beslutsförhet.

b) Fastställande av procedur för urvalet

Mötet beslutade att gå igenom och diskutera samtliga ansökningar, och för varje ansökan besluta om avslag eller fortsatt behandling. Detta upprepas så många gånger som krävs för att de ansökningar som återstår kan beviljas stöd ur de för denna omgång av ansökningar tillgängliga medlen, 3,0 MDKK.

c) Urval av ansökningar

Efter en första, grundlig genomgång av samtliga 75 ansökningar återstod 14 ansökningar om totalt 7,1 MDKK för vidare behandling.

Mötet ajournerades därefter och återupptogs följande dag med nya genomgångar.

Urvalet skedde enligt fastställda riktlinjer och urvalskriterier.

d) Beviljande av ansökningar

Mötet beslutade att tilldela:

ZOINK Games 600 000 DKK för WIIWAA,
Upside Studios AB 500 000 DKK för Eli,
Press Play 400 000 DKK för Max & the Magic Marker,
Everyplay Ltd. 300 000 DKK för Groove,
Frictional Games HB 300 000 DKK för Lux Tenebras,
Frozenbyte Oy 300 000 DKK för Splot,
Housemarque Oy 300 000 DKK för ROPE och
Kloonigames 100 000 DKK för Crayon Physics Deluxe.

Beslutet var enhälligt.

e) Fastställande av individuell hantering för beviljade ansökningar

För statusrapporternas innehåll ska förvaltningsorganet särskilt ta hänsyn till följande instruktion för Upside Studios AB: "Please refine the graphics style into something a bit more unique, and less resembling Tim Burton's work and that of your other influences.",

följande instruktion för Everyplay Ltd.: "This is a bit too much of a platform, and too little of a game. However, we feel that your concept could have a measurable impact on

new games production talent growth in the Nordic countries, and your status report should document how you could tangibly support such talent growth.” och

följande instruktion för KlooniGames: “We feel that the scope of this project is not ambitious enough given its potential, and you should work closely with the Nordic Game Program to receive funded expert advice on the business side of project development. Look into getting on platforms like the DS and Wii, and please consider localising into more Nordic languages.”

f) Särskild hantering för vissa ansökningar

Mötet beslutade att uppmana vissa sökande att vidareutveckla sina ansökningar i enlighet med individuella råd, och att återkomma med förnyad ansökan:

CherryTech Studios, DKK 100 000 för “Fairytale”, med den särskilda instruktionen: “We really like your concept, but would like to see your team strengthened with experienced people from the industry, for you to clarify gameplay in terms of player experience and mechanics, for you to look closer at the market situation and potential, and then come back with an improved application.” samt

CommuniSport AB, DKK 100 000 för “FootballIdentity.com – Match Engine”, med den särskilda instruktionen: “Prove to yourselves and to us that you can get Flash server programming up and running, and then come back with an improved application, also documenting better the market situation and potential.”

g) Fastställande av hantering för avslagna ansökningar

Samtliga sökande som fått avslag ska få besked brevlades enligt föregående omgångars rutin. De noteringar som gjorts löpande under mötet om skäl för avslag ska meddelas de sökande.

h) Samlad bedömning av ansökningarna

Gruppen av sakkunniga gjorde följande uttalande:

“This year's high number of applications covered a wide range of concepts well reflecting the Nordic countries' tradition for innovation, creativity and quality. A lot less Vikings were seen in the applications, which is not a bad thing. This year's funded projects all displayed understanding of the relation between concept, target group, budget, and team capabilities. It was good to see so many applications, but we are sad to have to disappoint so many talented people.”

i) Erfarenheter inför kommande ansökningsförfaranden

Ett antal noteringar om möjliga förbättringar av ansökningsformuläret gjordes. Det uppdrogs åt förvaltningsorganet att senast 15 juni föreslå ett reviderat

ansökningsformulär. De sakkunniga ska senast 30 juni återkomma med eventuella synpunkter, och uteblivna synpunkter innebär godkännande.

j) Enhällighet

Det noterades att samtliga beslut avseende denna punkt, ansökningar om utvecklingsstöd, fattats enhälligt.

k) Justering

Gruppen av sakkunniga beslutade att protokollet avseende denna punkt, ansökningar om utvecklingsstöd, skulle vara omedelbart justerat, och att förvaltningsorganet genast skulle börja arbeta i enlighet med besluten.

6. Rapportering, övriga åtgärder

Erik Robertson erbjöd närmare redogörelser för programmets övriga verksamhet, och inbjöd de sakkunnigas synpunkter på verksamheten.

Inga redogörelser efterfrågades, och inga synpunkter lämnades.

7. Övriga frågor

Inga övriga frågor förekom.

8. Nästa möte

Nästa möte bekräftades som fastställt till 3-4 november från klockan 13 fram till klockan 14 dagen därpå.

9. Mötets avslutande

Susanne Möller tackade deltagarna för dagens arbete och avslutade mötet.

Vid protokollet

Ordförande

Erik Robertson

Susanne Möller